

ĐẾN

Số

3184

Ngày

23/12

ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG BÌNHCỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 2207/TB-UBND

Quảng Bình, ngày 20 tháng 12 năm 2016

THÔNG BÁO**Về việc treo Quốc kỳ và nghỉ Tết Nguyên đán Đinh Dậu năm 2017**

Căn cứ Thông báo số 4699/TB-LĐTBOXH ngày 24/11/2015 của Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội về việc nghỉ lễ, tết năm 2017, Ủy ban nhân dân tỉnh thông báo thời gian treo Quốc kỳ và nghỉ Tết Nguyên đán Đinh Dậu năm 2017 như sau:

1. Cán bộ, công chức, viên chức, người lao động ở các cơ quan, đơn vị, doanh nghiệp và cán bộ, chiến sỹ trong lực lượng vũ trang toàn tỉnh nghỉ dịp Tết Nguyên đán Đinh Dậu năm 2017 **từ ngày 26/01/2017 đến hết ngày 01/02/2017 (tức từ ngày 29 tháng Chạp năm Bính Thân đến hết ngày mùng 5 tháng Giêng năm Đinh Dậu).**

Đối với các cơ quan, tổ chức không thực hiện lịch nghỉ cố định 02 ngày Thứ 7 và Chủ nhật hàng tuần thì căn cứ vào chương trình, kế hoạch cụ thể của đơn vị để bố trí lịch nghỉ cho phù hợp, theo đúng quy định của pháp luật.

2. Treo Quốc kỳ: Các cơ quan, đơn vị, công sở, trường học và hộ gia đình trong toàn tỉnh treo Quốc kỳ **từ ngày 26/01/2017 đến hết ngày 01/02/2017.**

3. Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị, doanh nghiệp bố trí cán bộ, chiến sỹ trực trong những ngày nghỉ để kịp thời giải quyết các công việc phát sinh.

Ủy ban nhân dân tỉnh thông báo để các cơ quan, đơn vị, địa phương trên địa bàn tỉnh biết, thực hiện./.

Nơi nhận:

- Thường trực Tỉnh ủy;
- TT HĐND tỉnh;
- CT, các PCT UBND tỉnh;
- UBMTTQVN tỉnh;
- Đoàn ĐBQH tỉnh;
- VP Tỉnh ủy, các Ban của Tỉnh ủy;
- VP HĐND tỉnh, các Ban của HĐND tỉnh;
- VP Đoàn ĐBQH tỉnh;
- Các sở, ban, ngành, đoàn thể cấp tỉnh;
- Các cơ quan TW đóng trên địa bàn;
- Các doanh nghiệp trên địa bàn;
- Thành ủy, Thị ủy, Huyện ủy, TT HĐND, UBND các huyện, thị xã, thành phố;
- Báo Quảng Bình, Đài PT-TH Quảng Bình, Website tỉnh;
- LĐ VPUBND tỉnh;
- Lưu: VT, KTTH, VX.

TL. CHỦ TỊCH
Q. CHÁNH VĂN PHÒNG

Nguyễn Trần Quang

Sau gửi:
Lãnh đạo Sở
TT HĐND tỉnh
Các sở, ban, ngành, đơn vị
trên địa bàn
VP